

## **Regolamento\_ GOLD FUSION EXTRA WILD MADNESS**

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive.

La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo W è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Scatter e i simboli sovrapposizione Potenziamento, Attivazione e Jackpot. Genera inoltre la propria combinazione vincente.
- Il simbolo Scatter (Free Spins) è un simbolo scatter che appare solo durante il Main Game. Non genera una propria vincita, ma attiva il bonus game Giocate gratuite.
- Questo gioco prevede tre simboli sovrapposizione (Attivazione, Potenziamento e Jackpot) utilizzati dalla funzione Tabelle e dalla funzione Piatto di Raccolta. I simboli sovrapposizione coprono dei simboli regolari: dopo che i loro effetti sono stati applicati alla funzione, il simbolo sottostante viene rivelato e utilizzato nel calcolo delle vincite della giocata.

**Tabelle Funzione:** Durante il Main Game sopra a ciascuno dei rulli è presente una diversa scheda funzione. I simboli sovrapposizione Potenziamento che appaiono su un rullo migliorano gli effetti della funzione attivabile su quel rullo; i simboli sovrapposizione Attivazione attivano la funzione del proprio rullo. Le schede presenti sui rulli sono le seguenti:

**Rulli 1, 3 e 5 - Funzione Jolly Extra:** Le schede poste sopra ai rulli 1, 3 e 5 mostrano un addendo che parte da +2 e aumenta per ogni simbolo sovrapposizione Potenziamento. A ogni successivo potenziamento, il numero diventa, nell'ordine +3, +4, +5, +6, +7, +8, +9 e infine +10. Quando sul rullo appare un simbolo Attivazione, vengono aggiunti il numero indicato di simboli jolly in posizioni casuali sui rulli (ma mai in modo da coprire un simbolo jolly già presente). Dopo che la funzione è stata attivata, il suo livello di potenziamento torna al valore base.

**Rullo 2 - Funzione Jackpot MINI:** La scheda posta sopra il rullo 2 è collegata al Jackpot Mini. Il Jackpot Mini parte da un importo pari a 10x la puntata totale e aumenta di 0,2x per ogni simbolo sovrapposizione Potenziamento che appare sul rullo 2 (fino a un massimo di 30x). Sulla scheda sono riportati 4 lucchetti, quando sul rullo appare un simbolo Attivazione viene rimosso uno dei lucchetti. Quando viene rimosso l'ultimo lucchetto il giocatore si aggiudica un premio pari al valore attuale del Jackpot Mini. Dopo che un premio Jackpot è stato incassato torna al proprio valore base e i quattro lucchetti vengono riposizionati.

**Rullo 4 - Funzione Jackpot MINOR:** La scheda posta sopra il rullo 4 è collegata al Jackpot Minor. Il Jackpot Minor parte da un importo pari a 30x la puntata totale e aumenta di 0,5x per ogni simbolo sovrapposizione Potenziamento che appare sul rullo 4 (fino a un massimo di 80x). Sulla scheda sono riportati 4 lucchetti, quando sul rullo appare un simbolo Attivazione viene rimosso uno dei lucchetti. Quando viene rimosso l'ultimo lucchetto il giocatore si aggiudica un premio pari al valore attuale del Jackpot Minor. Dopo che un premio Jackpot è stato incassato torna al proprio valore base e i quattro lucchetti vengono riposizionati.

**Percorso Potenziamento Funzione:** Sotto la slot è sempre visibile lo stato corrente del Percorso Potenziamento Funzione. Questo Percorso avanza ogni volta che sui rulli appaiono 1 o 2 simboli Scatter.

Il percorso parte da +2 e può raggiungere le soglie +3, +4 o +5. La soglia raggiunta dal Percorso Potenziamento Funzione al momento dell'attivazione del Bonus Giocate Gratuite determina quale sarà il potenziamento iniziale delle schede Jolly Extra nel Bonus Game. Lo stato del Percorso non viene azzerato dopo l'attivazione della funzione. Una volta raggiunto il livello massimo non vengono raccolti ulteriori simboli Scatter.

Funzione Piatto di Raccolta: Ogni volta che sui rulli appare, in qualsiasi posizione, un simbolo sovrapposizione Jackpot, questo viene raccolto e vi è una possibilità che si attivi in modo casuale la funzione Piatto di Raccolta. Il giocatore ottiene un giro della Ruota Jackpot che assegna uno dei quattro premi Jackpot disponibili: Mini (di importo compreso fra 10x e 30x la puntata totale), Minor (fra 30x e 80x), Major (250x) o Grand (5.000x). I premi Mini e Minor vengono assegnati al valore raggiunto in base ai potenziamenti ottenuti dalle relative schede funzione e dopo essere stati assegnati tornano al valore base. La funzione si esaurisce con l'assegnazione del premio.

Bonus Giocate gratuite: Tre simboli Scatter in qualsiasi posizione sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Durante le giocate gratuite sopra ciascuno dei rulli è presente una scheda funzione Jolly Extra. I livelli di potenziamento delle schede funzione ottenuti nel Main Game non vengono importati nelle giocate gratuite; il livello di potenziamento di tutte le schede funzione Jolly Extra dipende dallo stato corrente del Percorso Potenziamento Funzione. Al giocatore viene presentata dapprima una Ruota della Fortuna che gira una sola volta assegnando il numero di giocate gratuite e il moltiplicatore di vincita che verrà applicato a tutte le vincite di linea durante le giocate gratuite. Le combinazioni disponibili sono le seguenti:

5 Giocate Gratuite con moltiplicatore 2x o 3x

8 Giocate Gratuite con moltiplicatore 2x o 3x

10 Giocate Gratuite con moltiplicatore 1x o 2x

12 Giocate Gratuite con moltiplicatore 1x o 3x

Funzione Upsizer: Dopo che la Ruota della Fortuna ha assegnato casualmente numero di giocate e moltiplicatore, al giocatore viene offerta la possibilità di pagare l'importo indicato per acquistare 12 giocate gratuite con moltiplicatore 3x. La funzione Upsizer può non essere sempre disponibile.

Durante le giocate gratuite i potenziamenti ottenuti non vengono azzerati quando si attivano le funzioni. Al termine delle giocate gratuite lo stato di potenziamento delle schede funzione non viene trasposto al Main Game. Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Scatter e non è possibile riattivare il Bonus Game. Tutte le giocate gratuite avvengono con la medesima puntata della giocata attivante.

Funzione Bonus Recharge: Questa funzione viene proposta al termine delle giocate gratuite. Il giocatore può scegliere se pagare l'importo indicato per acquistare una giocata gratuita ulteriore. È possibile acquistare questa funzione più volte ottenendo ogni volta una singola giocata ulteriore. Questa funzione può non essere sempre disponibile.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Il giocatore può pagare l'importo indicato per attivare il Bonus Giocate gratuite. Le opzioni di acquisto della funzione dipendono dallo stato del Percorso Potenziamento Funzione: le opzioni 3, 4 o 5 Jolly extra sono disponibili solo dopo essere state sbloccate nel Percorso. Il costo della funzione Acquista è pari a:

50x la puntata con le schede funzione Jolly Extra che partono da +2

85x la puntata con le schede funzione Jolly Extra che partono da +3

130x la puntata con le schede funzione Jolly Extra che partono da +4

200x la puntata con le schede funzione Jolly Extra che partono da +5

Questa funzione può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di simboli

| Simbolo            |   | 2 Simboli |    | 3 Simboli |    | 4 Simboli | 5 Simboli |
|--------------------|---|-----------|----|-----------|----|-----------|-----------|
| W                  | - | 10        | 35 | 100       |    |           |           |
| Lingotti d'Oro     | - |           | 8  | 20        | 50 |           |           |
| Lingotti d'argento | - |           | 8  | 20        | 50 |           |           |
| Diamanti           | - |           | 6  | 12        | 30 |           |           |
| Rubini             | - | 6         | 12 | 30        |    |           |           |
| Monete-            |   | 5         | 10 | 20        |    |           |           |
| Banconote          | - |           | 5  | 10        | 20 |           |           |
| A                  | - | 3         | 7  | 15        |    |           |           |
| K                  | - | 3         | 7  | 15        |    |           |           |
| Q                  | - | 3         | 6  | 12        |    |           |           |
| J                  | - | 3         | 6  | 12        |    |           |           |
| 10                 | - | 2         | 5  | 10        |    |           |           |
| 9                  | - | 2         | 5  | 10        |    |           |           |

### PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,05%**.